

REGULAMIN MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU
INFORMATYCZNEGO DLA UCZNIÓW KLAS VI - VIII
SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

UWAGA ZMIANA TERMINU!

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest V Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Lema w Koszalinie,

ul. Jedności 9 75-401 Koszalin

tel./fax 94 342 47 84

e-mail: sekretariat@vlokoszalin.pl

2. Szczegóły regulaminu konkursu

Cele:

- Rozwijanie zainteresowań informatycznych.
- Propagowanie walorów regionu i miasta Koszalina wśród młodzieży.
- Rozwijanie zainteresowania środowiskiem lokalnym.
- Kształtowanie postaw patriotycznych młodzieży.
- Aktywowanie młodzieży uzdolnionej w dziedzinie technologii informacyjnej.

- Rozwijanie twórczego myślenia uczniów i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu.
- Przygotowania uczniów do nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Stworzenie uczniom możliwości do sprawdzenia własnego poziomu wiedzy i umiejętności z zakresu grafiki komputerowej.
- Aktywizowanie uczniów do udziału w konkursach.

Organizacja

Dane teleadresowe:

**V Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława
Lema 75-401 Koszalin , ul. Jedności 9,
tel/fax- sekretariat (94)342-47-84
e-mail: sekretariat@vlokoszalin.pl**

Za prawidłowy przebieg Konkursu odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa – Oceniająca powołana przez Dyrektora V Liceum Ogólnokształcącego im. St. Lema w Koszalinie.

Konkurs przeprowadzany jest dwuetapowo:

I ETAP

- W pierwszym etapie zawody polegają na samodzielnym opracowaniu projektu elektronicznej pocztówki o wymiarach 1280 x 800 pikseli, którą można zamieścić na stronach internetowych, prezentacjach, na temat: **„Wirtualny świat młodego człowieka”**.

- a) Uczniowie wykonane przez siebie prace powinni zapisać w formacie „PNG”, koniecznie w postaci:
szkoła_miejscowość_imię_nazwisko_klasa.png i wysłać na adres e-mail:
konkursvlo@interia.pl **do dnia 27 marca 2022 roku (włącznie)!!!**
- b) Jedna osoba może wysłać maksymalnie dwie prace.

- c) W e-mailu z pracą konkursową należy umieścić następujące dane: imię i nazwisko uczestnika, klasę, nazwę szkoły, a także imię i nazwisko nauczyciela informatyki.

II ETAP

- Drugi etap – finałowy (stacjonarnie w VLO)
- Do udziału w nim zostaną zaproszone osoby, które zdaniem Komisji Konkursowej wykonały najciekawsze prace podczas pierwszego etapu – maksymalnie 15 osób.
- O udziale w drugim etapie uczniowie zostaną powiadomieni poprzez adres e-mail, z którego zostało wysłane zgłoszenie do Konkursu lub za pośrednictwem swego nauczyciela informatyki.
- Drugi etap Konkursu odbędzie się **4 kwietnia 2022 roku o godzinie 10:00**.
- Podczas drugiego etapu uczestnicy przez 120 minut muszą samodzielnie wykonać reklamę na temat: „**Koszalin – centrum przyszłości**”.
- W czasie pracy w etapie finałowym uczniowie mają dostęp do podstawowych aplikacji graficznych - Corel Drawx5 oraz Gimp. Uczestnicy tego etapu mają dostęp do zdjęć, które będą na dysku komputera. Uczestnicy nie będą mieli dostępu do Internetu.

Komisja Oceniająca – Jury

W skład komisji wchodzi nauczyciele V Liceum Ogólnokształcącego im. St. Lema w Koszalinie. Decyzja Komisji Oceniającej jest ostateczna, nie ma odwołania.

Komisja ocenia wykonane prace graficzne pod względem dostosowania narzędzi i ich możliwości do uzyskanego efektu oraz sposób wykorzystania wiedzy z dziedziny grafiki komputerowej.

Laureaci

Laureatami Konkursu są osoby, **które zajęły I, II, III miejsca etapu finałowego, otrzymują oni nagrody główne oraz zostanie im przyznany 1 punkt przy**

rekrutacji do szkoły ponadpodstawowej. Wszyscy uczestnicy etapu finałowego otrzymają m.in. DYPLOMY UCZESTNICTWA

Inne

Harmonogram przebiegu konkursu:

- Uroczyste powitanie uczestników
- Wprowadzenie w zagadnienia grafiki komputerowej
- Część praktyczna konkursu – 2 godz. lekcyjne
- Ocena prac przez Jury, wręczenie nagród i pożegnanie

Organizator Konkursu nie zwraca kosztów związanych z dojazdem uczniów na Konkurs. Prace wykonane przez uczestników zarówno w pierwszym jak i drugim etapie przechodzą na własność organizatora Konkursu i mogą być publikowane w środkach masowego przekazu (telewizja, prasa, Internet itp.).

Uczeń podpisujący się pod pracami zgłoszonymi do Konkursu, zaświadcza tym samym, iż prace wykonał samodzielnie oraz akceptuje regulamin Konkursu bez zastrzeżeń.

Uczestnik akceptuje fakt, że organizator ma prawo do utrwalenia przebiegu konkursu za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, używając tego zapisu do celów: dokumentacyjnych i promocyjnych. Jednocześnie Uczestnik wyraża zgodę na publikację swojej pracy w szeroko pojętych mass mediach. Organizator dopuszcza bieżące wprowadzanie zmian w regulaminie, a uczestnik Konkursu akceptuje każdy punkt regulaminu.

Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez ucznia i jego rodziców lub opiekunów prawnych oraz przez szkołę. Uczeń przystępując do konkursu zobowiązany jest do przestrzegania regulaminu.

W dniu konkursu należy dostarczyć Oświadczenie RODO.

Pytania prosimy kierować na adres: konkursvlo@interia.pl